Als: speler

Wil ik: een reset button

Zodat ik: het spel opnieuw kan spelen als ik het fout heb

Als: developer

Wil ik: een mogelijkheid hebben om hoeveel dobbelstenen te selecteren

Zodat: er een variatie is in het spel

Als: developer

Wil ik: een challenge mode met maximaal 3 beurten

Zodat: een uitdaging is voor de meer gevorderde spelers

Als developer

Wil ik: een full screen mode hebben

Zodat: de spel het scherm covered

Als: developer

Wil ik: Tekstvelden om het aantal wakken, ijsberen en pinguïns op te geven.

Zodat: het overzichtelijker is van wat wat is

Als: developer

Wil ik: met kleuren aangeven of de speler iets goed of fout heb

Zodat: Dat het makkelijker is en beter is dan een tekst met ‘’Fout” er op staat